

ATTIVITÀ PREVISTE IN RELAZIONE AL PNSD

STRUMENTI

ATTIVITÀ

SPAZIE AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO

- **Ambienti per la didattica digitale integrata**

Sarà completata l'installazione di kit lim in tutte le aule, in modo che ogni docente di ogni disciplina possa avvalersi di risorse digitali per costruire con il gruppo classe un percorso di apprendimento e per implementare la flipped classroom e l'apprendimento collaborativo. Tale azione è rivolta a tutti gli studenti dell'istituto, con la finalità di ridurre la percentuale di studenti con debito formativo e di aumentare la percentuale di studenti che rientra nel livello di eccellenza.

- **Linee guida per politiche attive di BYOD (Bring Your Own Device)**

Dopo la sperimentazione del biennio scolastico precedente, si intende estendere l'uso del dispositivo personale per fini didattici a tutti gli studenti del secondo biennio e del terzo anno che ne facciano richiesta. In tal modo si intende ridurre la percentuale di studenti non ammessi alla classe successiva.

IDENTITA' DIGITALE

- **Un profilo digitale per ogni studente**

Tutti gli studenti dell'Istituto, sin dal primo anno, avranno il proprio account digitale istituzionale per poter usufruire della e-mail, del drive e dei servizi associati in modo da implementare

STRUMENTI

ATTIVITÀ

didattica collaborativa, peer tutoring e flipped classroom. Tale azione intende innalzare il livello medio di apprendimento in tutte le discipline.

- **Un profilo digitale per ogni docente**

La condivisione dell'utilizzo delle risorse digitali legate agli account di istituto da parte di tutti i docenti consente una progettazione curricolare verticale e per classi parallele, oltre a favorire didattica interdisciplinare. Tutti gli studenti della scuola beneficeranno di tali pratiche didattiche, con il risultato di una riduzione del numero di studenti non ammessi alla classe successiva.

AMMINISTRAZIONE DIGITALE

- **Digitalizzazione amministrativa della scuola**

La gestione burocratica dei moduli e delle richieste da parte dei docenti e delle famiglie verrà sempre più implementata in digitale. Tale azione, che ha come destinatari l'intera comunità scolastica, intende favorire il dialogo scuola/famiglia, rendere più agevole la progettazione da curricolare ed extracurricolare da parte dei docenti, con il risultato di migliorare il clima scolastico e l'indiretta ricaduta di innalzare il livello medio di apprendimento degli studenti.

COMPETENZE E CONTENUTI

ATTIVITÀ

CONTENUTI DIGITALI

- **Promozione delle Risorse Educative Aperte (OER)**

COMPETENZE E CONTENUTI

ATTIVITÀ

e linee guida su autoproduzione dei contenuti didattici

Gli studenti del secondo biennio e del quinto anno, soprattutto delle materie di indirizzo, sotto la guida dei docenti supervisor avranno a disposizione un triennio di sperimentazione per la creazione di risorse educative aperte. Il risultato di tale azione da un lato sarà la riduzione dei debiti formativi e dall'altro l'aumento della percentuale di eccellenze.

- **Un framework comune per le competenze digitali degli studenti**

La diffusione dell'account istituzionale a tutti gli studenti consentirà di far sviluppare a tutti le competenze digitali minime per il proseguimento degli studi universitari o per l'integrazione delle competenze digitali nel curriculum lavorativo.

- **Scenari innovativi per lo sviluppo di competenze digitali applicate**

Le competenze digitali saranno veicolo per progettare percorsi di apprendimento trasversali a più indirizzi, in modo da sviluppare siti e web app destinate a specifici utilizzi. I principali destinatari saranno gli studenti del quarto e del quinto anno di tutti gli indirizzi. Il risultato atteso è quello di ridurre la percentuale di non ammessi alla classe successiva o all'esame di stato conclusivo.

COMPETENZE DEGLI STUDENTI

**FORMAZIONE E
ACCOMPAGNAMENTO**

ATTIVITÀ

FORMAZIONE DEL PERSONALE

- **Rafforzare la formazione iniziale sull'innovazione didattica**

Ogni anno verranno attivati corsi sulla didattica digitale innovativa per tutti i docenti che vorranno parteciparvi. In tal modo le ricadute sugli apprendimenti degli studenti dovrebbero innalzare il livello medio degli esiti in tutte le discipline.

ACCOMPAGNAMENTO

- **Un galleria per la raccolta di pratiche**

Tutti gli studenti del secondo biennio e del quinto anno potranno beneficiare dei materiali prodotti e pubblicati nell'apposita piattaforma di e-learning per poter ridurre il numero di studenti con debiti formativi.

- **Stakeholders' Club per la scuola digitale**

Per innalzare le competenze digitali degli studenti si intende dare vita a un gruppo di interesse che coinvolge privati e attori istituzionali per poter sviluppare progetti didattici facenti uso del digitale che possano incrementare il numero di eccellenze tra gli studenti dell'istituto.

- **Accordi territoriali**

Nel triennio verranno rafforzati gli attuali accordi con realtà come Unife, Cadf e i comprensivi del territorio e create ulteriori partnership per poter progettare percorsi di apprendimento trasversali

FORMAZIONE E
ACCOMPAGNAMENTO

ATTIVITÀ

che diano la possibilità agli studenti del secondo biennio e del quinto anno di innalzare il loro livello nelle soft skill e il livello medio di apprendimento in tutte le discipline.

- **Un animatore digitale in ogni scuola**

L'animatore digitale gestendo gli account istituzionali, sia di G-suite sia Microsoft, fornisce a tutti gli appartenenti alla comunità scolastica gli strumenti necessari allo sviluppo delle competenze digitali. La formazione continua e il contatto con altre realtà consentono di sperimentare gli approcci innovativi più idonei al contesto della scuola. Tali azioni si riverberano sui livelli di apprendimento di tutti gli studenti riducendo il numero di studenti non ammessi alla classe successiva.