SCHEDA DI PROGETTO d	a presentare ai fini del P.O.F. a.s. 2016/2017		
Denominazione del progetto	Ora del codice - iniziativa "Programma il futuro" del MIUR		
Finalità	Introduzione dei concetti base dell'informatica sviluppando il pensiero computazionale attraverso la programmazione (coding) in ambiente Scratch, strumento di facile utilizzo e che non richiede un'abilità avanzata nell'uso del computer.		
Durata	Annuale		
Indirizzato a.classi intere / gruppi trasversali	Studenti delle classi prime dell'Istituto.		
(non) in rete con altre scuole ed enti vari	Eventuale coinvolgimento degli Istituti Comprensivi dei comuni limitrofi a Codigoro per lo svolgimento di una lezione rivolta alle classi terze delle scuole secondarie di primo grado anche nell'ambito dell'Orientamento in entrata.		
attività ed iniziative previste	In orario curricolare.		
Tempi	Dicembre 2016- Gennaio 2017 Le attività inizieranno durante la "Settimana Internazionale dell'Ora del Codice" 5-11 dicembre 2016.		
Referente del progetto	Polastri Elena		
Coinvolgimento di altri docenti	Buzzola Collini Francesco, Pelliccia Diego Nicola, Roncon Elio		
Coinvolgimento A.T.A.			
Modalità di monitoraggio	Conclusione positiva di tutti percorsi di risoluzione di algoritmi proposti durante l'attività.		

PIANO FINANZIARIO					
Monte ore complessivo ipotizzabile	Prog./coord.ND	Ore	Ore D (1)	)	D esterno
Progettazione / coordinamento	4 (2+2)				
(referente/docenti/comm.)					
Docenza / attività frontale con gli studenti		16	10	)	
Sono previste 2 ore di lezione per le classi del			(da suddi	ividere	
Tecnico A.F.M., C.A.T., Liceo Scientifico, Liceo			tra tutti	i	
Linguistico e Liceo Scienze Umane. Sono previste			docenti		
3 ore di lezione per le classi del Tecnico I.T.			coinvolti)	)	
Nel conteggio delle ore sono state inserite					
eventuali ore di attività rivolta alle classi					
terminali delle scuole secondarie di primo grado.					
Interventi da parte di esperti esterni					
(Se vengono effettuati gratuitamente, nella					
colonna "D esterna" il monte ore previsto si					
mette in parentesi.) - <u>Specificare nominativi</u> ,					
<u>caratteristiche e qualifica</u>					
A.T.A. (specificare nominativo e qualifica) (3)					
Risorse materiali	Disponibili	noleggio Acquisto		Acquisto	indisp.
Laboratori di Informatica	X				

Firma referente:	Firma D.S.G.A	Firma D.S			
FINANZIAMENTI / CONTRIBUTI (2)					
Ministeriali					
Enti locali					
Associazioni varie					
Privati (sponsor)					

Utenza		
Firma	D.S.G.A	Firma D.S

Note: (1) Ore di attività frontali con gli studenti, previste oltre l'orario di cattedra. Tali ore, per alcuni progetti potranno essere previste soltanto in misura forfetaria.

- (2) Questa parte della scheda viene compilata, in un secondo momento, dal DS o dal DSGA
- (3) Specificare nominativo Assistente Tecnico e/o Assistente Amministrativo e/o Collaboratore Scolastico